GUARDS OF UNIVERSE

СТРАЖИ ВСЕЛЕННОЙ

1.Введение

Игра **«GUARDS OF UNIVERSE»** относится к жанру MMORPG(многопользовательская онлайн ролевая игра) в реальном времени (RTS) в изометрической проекции со связанным сюжетом и элементами RPG, разрабатывается в версии для РС и мобильных носителей.

Игра ориентирована на широкую аудиторию, не содержит ограничивающего контента (он растёт с развитием игры), а также возможности играть в любом возрасте. Дополнительную привлекательность игра имеет для владельцев не самой современной конфигурации PC(начиная с windows 2000) и людей, ищущих новые подходы в жанре RTS, а также для интересующихся фэнтези и альтернативной реальностью. Предпологаемая аудитория составляет более 10 000 000 аккаунтов

2. Анализ рынка

Основные конкуренты:

- **Blizzard (World of Warcraft** *более 10 000 000 аккаунтов*)  
- **Ncsoft (Lineage 2** *более 20 000 000 аккаунтов*,

**Guild wars** *более 7 000 000 аккаунтов*)

- **Mail.ru** (**Аллоды онлайн** более 3 500 000 аккаунтов)

Основные преимущества **«GUARDS OF UNIVERSE»** :

* динамичная система боя
* возможность интерактивной системы развития цивилизаций (постройка домов и т.п.)
* непредсказуемое развитие сюжета(захват открытых фракциями локаций)
* оригинальная стилистика
* низкий уровень монетизация

Сам жанр **MMORPG** является одним из самых популярных среди интернет-пользователей, более того мы предлагаем онлайн версию с бесплатной регистрацией

3. Технические характеристики игры

**«GUARDS OF UNIVERSE»**

Формат **3D**

Движок **Unity** (онлайн версия **Need for Speed**, **Star Wars: The Quest for R2-D2** для LEGO)

В интерфейсе удобная новинка: более удобная система общения между игроками (отдельные чаты для личных сообщений), добавления в «френдлист» происходит не по отдельному персонажу, а сразу весь аккаунт со всеми персонажами (более того, сама игра отдаёт технической новизной).

4 Планы монетизации

**«GUARDS OF UNIVERSE»**

Premium account – 100 рублей (самая низкая стоимость среди всех конкурентов, т.к. их стоимость начинается от 250рублей и выше)

10 кредитов – 1 рубль

Внутренняя монетизация - «кристаллы»

5 Требуемые вложения

Графический контент:

- создание концепт арта и арта для моделлинга 14 000 USD -- сетапы и моделлинг персонажей 210 000 USD

- моделлинг игрового окружения 140 000 USD

- текстуры 90 000 USD

- анимация персонажей и графических эффектов 120 000 USD - создание интерфейса 20 000 USD

**594 000 USD**

Программирование:

- написание клиента под Windows, MacOs, Linux, а также по мобильные устройства iPhone и Android 30 000 USD

- написание сервера под ос Unix 20 000 USD

- отработка подключений 5 000 USD

- сборка игры 5 000 USD

- создание сайта и платежной системы 26 000 USD

**76 000 USD**

Звуковое сопровождение:

-музыка

-озвучка персонажей

-звуковые эффекты окружения

-шумовые эффекты

**13 000 USD**

Зарплата сценаристам:

**23 000 USD/ г**

Накладные расходы:

- юридическое обслуживание

**15 000 USD/г**

- проект-менеджер

**6 000 USD/г**

- обмен информацией

**6 000 USD/г**

- бухгалтерия

**12 000 USD/г**

6 Поддержка и обслуживание

сервер.

- аренда площадки у провайдера, поддержка серверов

**20 000 USD/г**

- зарплата администрации

**90 000 USD/г**

- системный администратор

**12 000 USD/г**

- администраторы форумов

**12 000 USD/г**

- режиссер **28 000 USD /г**

- реклама

**230 000 USD**

Накладные расходы последующих периодов

- зарплаты  
**34 000 USD/г**

- бухгалтерия

**12 000 USD/г**

- связь и телефонные счета

**6 000 USD/г**

7. Выход на окупаемость

Статистика доходов с 1 аккаунта у аналогичных игр: 3 USD в месяц.

За первый год существования игры мы планируем набрать в рунете 60000-80 000 аккаунтов, и после выйти в мировую сеть, нацеливаясь на 900 000- 1000000 аккаунтов.

8. Сроки выхода релиза.

С начала работы над созданием игры и до релиза, мы планируем потратить 12-18 месяцев. За это время мы планируем создать качественный продукт способный конкурировать в любой зоне мирового интернета

9. Заключение.

Игра **«GUARDS OF UNIVERSE»** имеет свою самобытность, способствующую к расширению мира и для этого потребуются постоянные обновления.

Создатели игры будут всегда держать контакт с пользователями, чтобы получать от них интересные предложения и замечания по развитию игры, а это влияет, как правило, на их привязанность и уважение к игре.